

Doppelkopf													Spiellokal		Serie		
immer aus Sicht des Gewinners eintragen !!													Spieltag		Tisch- Nr.		
	gewonnen/ Solo/ mit Armut	Gegen die Alten/ gegen Solo	Re angesagt	Kontra angesagt	gespielt keine 90, 60, 30, Schwarz	angesagt keine 90, 60, 30, Schwarz	Doppelkopf	Fuchs gefangen	Karlchen macht letzten Stich	Bockrunde	Ergebnis	bei Solo und stiller Hochzeit dreifach	Start-Nr.:	Start-Nr.:	Start-Nr.:	Start-Nr.:	Start-Nr.:
	1	1	2	2	je 1	je 1	je 1	je 1	1	x2		x3	1.Geber				
1																	
2																	
3																	
4																	
5																	
6																	
7																	
8																	
9																	
10																	
11																	
12																	
13																	
14																	
15																	
16																	
17																	
18																	
19																	
20																	
21																	
22																	
23																	
24																	
25																	
26																	
27																	
28																	
29																	
30																	
Platzierung																	